

¿Cómo ayudarles a **AHORRAR** a mis **HIJOS?**

BBVA

¿QUÉ NECESITAS PARA JUGAR?

Tablero de juego

Tijeras

Fichas

Clave de respuestas:

1=C

4=A

7=C

10=A

INSTRUCCIONES

1 Imprime la página dos de este descargable.

a). Asigna fichas a cada jugador.

tip!

Las fichas pueden ser frijolitos, monedas, papel o semillas.

b). Elige a dos jugadores que estén a cargo de checar las respuestas en la clave (si a uno le toca responder el otro checa).

Si contestas bien la pregunta o el reto, **anota tus puntos** al lado de tu nombre.

Por turnos tiren el dado.

tip!

Si no tienes un dado, puedes descargar una app en tu celular o recortar la plantilla de dado adjunta.

4 Responde a la pregunta o reto que corresponda al cuadro en el que caíste (revisa en la clave de respuestas).

6. Suma los puntos de los retos de ahorita para el resultado de la semifinal.

EN UNA SEMANA SUMA LOS PUNTOS DE LOS RETOS LARGOS PARA CONOCER AL **GANADOR FINAL**.

TABLERO DE PUNTUACIÓN

JUGADORES	PUNTOS	SEMIFINAL	FINAL

Empieza
¡AQUÍ!



1. ¿Para qué sirve el ahorro?

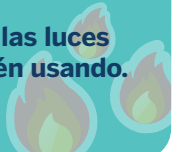
1 PUNTO

- A) Comprar cosas que queremos.
- B) Ir a la playa.
- C) Las anteriores y alcanzar cualquier meta con dinero.



2 PUNTOS

2. Apagar todas las luces que no se estén usando.



5 PUNTOS

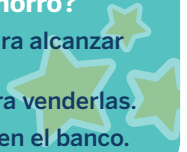
3. Pon focos ahorradores.



1 PUNTO

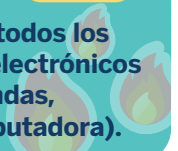
4. ¿Qué es el ahorro?

- A) Guardar dinero para alcanzar una meta.
- B) Guardar cosas para venderlas.
- C) Tener una cuenta en el banco.



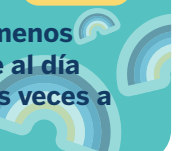
2 PUNTOS

5. Desconectar todos los dispositivos electrónicos (tele, microondas, estereo, computadora).



5 PUNTOS

6. Ver 30 mins menos tiempo la tele al día (al menos tres veces a la semana).



1 PUNTO

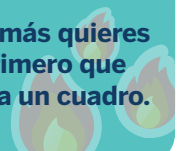
7. ¿Por qué es bueno ahorrar?

- A) Si ahorramos somos más sabios.
- B) Si ahorramos podemos evitar accidentes.
- C) Si ahorramos podemos sentirnos más seguros y comprar cosas que queremos.



2 PUNTOS

8. Dibuja lo que más quieres comprar, el primero que adivine avanza un cuadro.



5 PUNTOS

9. Jugar videojuegos tres horas menos a la semana.



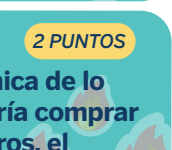
5 PUNTOS

12. Ahorra una parte de tu domingo por dos semanas.



2 PUNTOS

11. Haz una mímica de lo que te gustaría comprar con tus ahorros, el primero que adivine avanza un cuadro.



1 PUNTO

10. Tres cosas que necesitas para ahorrar.

- A) Dinero, paciencia, un lugar seguro para guardarlo (como una LinkCard).
- B) Mucho dinero, un cochinito, motivación.
- C) Mucho dinero, disciplina, paciencia.

